



# 內容表

沙漠之翼 - 托布魯克.....	33
.....	3
安裝指南.....	33
.....	3
購買遊戲 : .....	33
.....	3
從1C商店或IL2商店購買 .....	4 : 3
.....	4
通過蒸汽購買 : .....	44
.....	4
安裝遊戲.....	44
.....	4
安裝前 : .....	54
.....	5
從視窗7 .....	54
.....	5升級到視窗10
首先備份您的多佛閃電戰懸崖配置.ini資料夾！ .....	55
.....	5
安裝標題 : .....	55
.....	5
設定.....	87
.....	8
選項 - 試點 .....	9" : 8
.....	9
選項-平面 .....	9" : 9
.....	9
選項 - 現實主義" : .....	99
.....	9



選項 - 控制"。 .....	1010
.....	10
您的 USB 連接埠的電源管理： .....	1111
.....	11
校準您的操縱桿： .....	1211
.....	12
檢視系統： .....	1313
.....	13
飛行系統： .....	1615
.....	16
武器系統： .....	1817
.....	18
建議的關鍵工作： .....	1817
.....	18
選項選項-影片 .....	21" : 21
.....	21
選項 - 音訊" .....	22
.....	22
選項 - 網路" .....	24
.....	24
單人： .....	2423
.....	24
培訓： .....	2524
.....	25
快速工作： .....	2625
.....	26
單一工作： .....	2625
.....	26
活動： .....	2625
.....	26
多層!!!! .....	2726
.....	27
登入伺服器： .....	2726
.....	27



選擇一邊 : .....	2827
.....	28
選擇機場 : .....	2929
.....	29
選擇飛機 : .....	3029
.....	30
客製您的飛機 : .....	3029
.....	30
中隊標記 : .....	3029
.....	30
飛機出艙 : .....	3130
.....	31
產生於 : .....	3231
.....	32
產生 : .....	3231
.....	32
資訊視窗.....	3232
.....	32
容錯.....	35 拍攝 35
.....	35
我的操縱桿軸和關鍵作業突然從我的操縱桿配置檔中消失了！ .....	3635
.....	36
投資一個電動 USB 集線器。 .....	3636
.....	36
喬伊托基.....	3636
.....	36
使用"開發程式"實用程式。 .....	3636
.....	36
無法加入多人伺服器.....	3737
.....	37
沙漠之翼-托布魯克不會發射！ .....	3838
.....	38
屏幕凍結、口吃或滯後。請嘗試以下： .....	3938
.....	39



螢幕上的米色或灰色正方形或矩形。 .....	3939
.....	39
縮放檢視功能 .....	3939
.....	39
在戰役中，我的飛機不會移動和鼻子，而不是！ .....	4039
.....	40
是否有任何機會的奧庫魯斯裂谷支援？ .....	4040
.....	40
"隱形"追蹤器？ .....	4040
.....	40
我的戰鬥機沒有視線！ .....	4140
.....	41
滑鼠不會激活駕駛艙內控制。 .....	4141
.....	41
如何在炮塔位置發射槍支？ .....	4242
.....	42
鏡子根本不工作或根本沒有鏡子！ .....	4242
.....	42
我聽不到某些噪音，如爆炸，子彈擊中等遊戲！ .....	4342
.....	43
我的槍口沒打開！ .....	4343
.....	43
我的操縱桿/油門在沙漠之翼中無法識別-托布魯克！ .....	4343
.....	43

## 沙漠之翼 - 托布魯克

### 安裝指南



沙漠之翼-托布魯克，高度期待的擴展到英國戰役飛行類比IL-2斯圖莫維克：多佛閃電戰的懸崖，現在住在蒸汽。下面是安裝沙漠之翼-托布魯克的指南，讓你進入你的虛擬駕駛艙迅速。

## 購買遊戲：

---

有兩種方法可以取得 沙漠之翼的產品代碼-托布魯克：

直接從[www.1cshop.eu](http://www.1cshop.eu)或<https://il2sturmovik.com/store>購買產品代碼

通過<https://store.steampowered.com/>蒸汽商店購買遊戲

蒸汽是沙漠之翼-托布魯克推出的在線平台應用程式。它必須玩遊戲。您必須免費使用 Steam 註冊才能創建帳戶。蒸汽提供兩個主要優勢：

遊戲和類比，如 沙漠之翼-托布魯克很容易安裝，

當 Steam 打開時，會自動安裝頻繁的更新和改進。

一旦你已經註冊並創建了一個蒸汽帳戶，安裝 沙漠之翼-托布魯克很容易：

### 從1C商店或IL2商店購買：

將產品代碼派上用場。

打開 PC 上的蒸汽，然後單擊頂部的商店選項卡。

在左下角，點擊"添加遊戲+"。

按照"產品啟動"彈出視窗中的說明。

您將被提示輸入您的產品代碼。

單擊"下一步"后，您的SIM卡將自動載入到您的PC上。沙漠之翼-Tobruk 將預設安裝到您的C：驅動器上，除非您手動指定您喜歡的不同驅動器



## 通過蒸汽購買：

啟動蒸汽。

單擊蒸汽窗口頂部的"商店"選項卡

在打開頁面右側的搜索視窗中輸入"*沙漠之翼-托布魯克*"。

點選顯示指定您選擇的「*沙漠之翼-托布魯克*」的彈出視窗。這將帶你直接到*沙漠之翼-托布魯克*頁面蒸汽

將此 SIM 卡添加到您的購物車中，然後轉到結帳以安排購買。

祝賀！您現在已準備好安裝遊戲。

## 安裝遊戲

如果你看看你的蒸汽庫，你會看到 *IL-2 斯圖莫維克沙漠翅膀 - TOBRUK* 現在被列為一個全新的遊戲在你的蒸汽庫

## 安裝前：

### 從視窗 7 升級到視窗 10

一些玩家問為什麼 Windows 10 強烈推薦 *沙漠之翼-托布魯克*。可以肯定的是，*沙漠之翼-Tobruk* 繼續在 Windows 7 中打得很好，不幸的是，Win7 不再得到微軟的升級支援，最重要的是，安全更新。玩家可能會發現 *沙漠之翼-托布魯克* 在 Win10 的流暢性和幀速率方面踢得更好。此外，USB 操縱桿軸和按鈕分配在 Win10 中得到唯一的認可（參見選項 - pg 10 上的控制件），因此在安裝 *沙漠之翼* 之前升級到 Win10 - *Tobruk* 將節省玩家不再需要重新分配這些週邊控制

感謝獵物跟蹤者提供這個微軟連結，以促進升級到 Windows 10：

<https://support.microsoft.com/en-us/help/3159635/windows-10-update-assistant>



備份你的懸崖多佛閃電戰配置。伊尼 資料夾第一！

### DOVER 的 CLIFFS 的 Owners - BLITZ : -

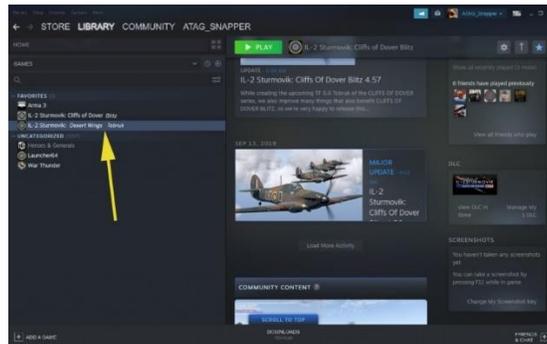
由於連接到電腦的裝置的控制項中具有新的命名約定，您可能需要重新規劃部分或全部控制項最好先儲存您的配置檔。然後，如果需要，您可以將它們粘貼回新的"文檔/1C 軟俱樂部/il-2 多佛懸崖"資料夾，該資料夾將被創建

- 看看你的"我的檔"資料夾，並重新命名你的"1C軟俱樂部/il-2斯特莫維克懸崖多佛"到"1C軟俱樂部/il-2斯特莫維克懸崖多佛老"。

注意：如果您的電腦上仍有原始的「IL-2 斯圖莫維克CLIFFS」(即版本3.xxx) 遊戲，請卸載遊戲

### 安裝說明：

1)

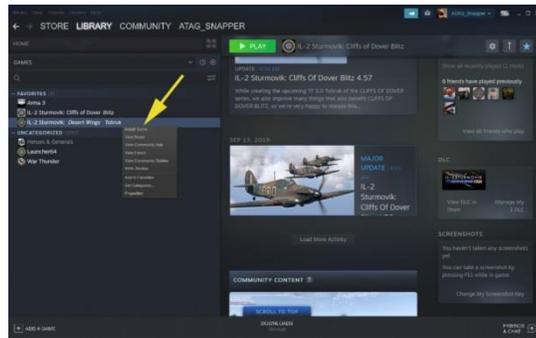


啟動蒸汽

單擊庫

你現在有 *IL-2 斯圖莫維克：沙漠之翼 - 托布魯克* 上市 (注意黃色箭頭)

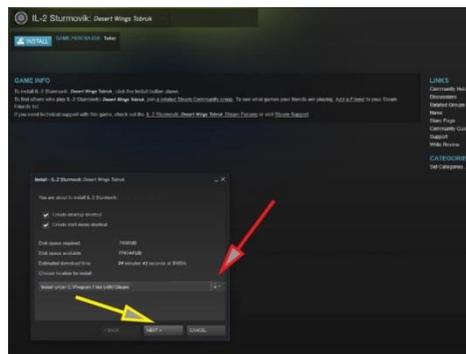
2)



右鍵按一下 *IL-2 斯圖莫維克：沙漠之翼 - 托布魯克*

點選安裝遊戲（注意黃色箭頭）

3)



花點時間決定你想要 *沙漠之翼* 的位置 - *托布魯克* 安裝在您的 PC 上

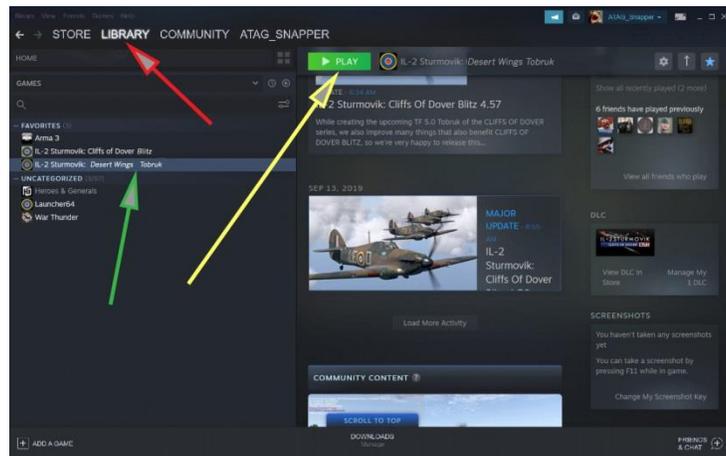
**Steam** 將安裝 *沙漠之翼 - Tobruk* 到您的 C：  
預設情況下，只要您有足夠的磁碟空間可用，請單擊  
**NEXT**（請參閱黃色箭頭）按上述情況進行驅動。

否則，您可以瀏覽到具有更多空間的替代磁碟：或到 **n SSD**  
驅動器快速載入遊戲。（請參閱紅色箭頭瀏覽到所需的驅動器

一旦您選擇了要安裝到哪個硬碟驅動器，請單擊下一個硬碟（黃色箭頭）。



4)



一旦 *沙漠之翼-托布魯克* 安裝在您的 PC 上，

啟動蒸汽，

轉到庫（紅色箭頭），

選擇 *IL-2 斯圖莫維克：沙漠之翼-托布魯克* 從左手柱（綠色箭頭），

按一下播放（黃色箭頭）。

恭喜你，*沙漠之翼-托布魯克* 現在安裝好了，你準備好飛行了！

或。。。你是？

差不多了

## 建立

一旦 *沙漠之翼-Tobruk* 安裝在您的個人計算機上，有幾個步驟需要做，以正確設置飛'n戰鬥！啟動後，您將看到載入螢幕，如下面的螢幕（藝術品可能會有所不同）。SIM卡可能需要一分鐘才能完全載入到您的 PC 上

# IL★2 STURMOVIK

CLIFFS OF DOVER **BLITZ**  
DESERT WINGS **TOBRUK**



您現在將在主螢幕上（同樣，背景中的藝術品可能會有所不同）。  
您可以檢查您的PC上的 *沙漠之翼-托布魯克*  
版本（注意紅色箭頭）。您還將有4個選單專案可供選擇：單人遊戲、多人遊戲、選項和額外內容



選項%%：試點：



在這裡，您可以選擇從一些制服和飛行套件為您的虛擬飛行員穿

# IL★2 STURMOVIK

CLIFFS OF DOVER **BLITZ**  
DESERT WINGS **TOBRUK**

## 選項-%-平面" :



沙漠之翼-托布魯克為玩家提供了歷史上準確的油漆工作和標記選擇 - 甚至到風化的程度，飛機將顯示，因為它通過嚴格的戰鬥進展。

## 選項- 現實主義"



如果你打算扮演一個單人遊戲，那麼你決定如何"現實"或具有挑戰性，你會設置你的遊戲。大多數標準都是不言自明的。例如，在發動機下，您可以選擇複雜的發動機管理，作為玩家，您可以操縱實際飛行員為從飛機上獲得最大性能而進行的各種發動機控制。同樣，如果選擇發動機溫度效應，您的駕駛艙內工作量將大幅增加，因為您可以監控散熱器冷卻劑和發動機油溫。您將發現，與真正的飛行員一樣，您必須調整發動機設置（即油門（助推器）和發動機轉速（螺旋槳間距）以及您的飛行動作（爬升、水平飛行、下降/潛水），以保持這些臨界溫度和發動機轉速在規範範圍內。勾選此選項，您不謹慎（不要忘記您的散熱器設定！）或忽略任何過度- 你的引擎和/或空氣框架可能會失敗，你。。。通常在最壞的時間！

顯然，如果您選擇不選擇發動機管理或溫度影響，您的工作量將大大減輕，從而可以讓您更專注於戰鬥、導航和一般飛行本身。

一個警告：如果你決定接受最終的挑戰，並登錄到一個"全開關"（即。「完全現實主義」）伺服器，您的現實主義選擇是為您做出的。一般來說，這意味著你在你的駕駛艙（沒有外部視圖），沒有掛鎖視圖（不能用它來定位一個難以看到的對手），沒有圖示（再次，使難以發現對手），當然，完整的駕駛艙工作量在管理您的引擎和飛行控制，並觀察你的引擎轉速和溫度。掌握這些技能是一個極具挑戰性的，但高度令人滿意的成就，給你最接近的經驗，成為一個真正的二戰戰鬥機飛行員盡可能在飛行類比

## 選項-控制。

這一點至關重要，因為這將決定您與飛機本身的互動。



讓我們花一點時間在這上面，因為這是關於遊戲設置的一部分的最多的問題。

### 沙漠之翼

托布魯克是二戰沙漠戰機、陸上車輛、船隻和許多相關地面物體的高度精確類比，在1941年12月至1942年6

月期間，盟軍和軸心國部隊在北非使用過這些物體。《沙漠之翼

托布魯克》中的飛機是當時複雜的機械。為了跳進任何這些先進的WW2戰鬥機的駕駛艙，並前往野生藍色擊落你的對手，你首先需要做一點設置你的設備在手（操縱桿，鍵盤，滑鼠）。一旦你學會了駕駛艙演習如何啟動你選擇的飛機，未來的挑戰在於如何駕駛這種高性能戰鬥機到其最大的潛力 - 不破壞發動機或旋轉到沙漠沙子！

首先，讓我們說，你有一個操縱桿，但沒有頭部跟蹤設備，油門象限，舵踏板等（通常表示為"週邊"）。不要絕望。我們許多得分最高的虛擬王牌也沒有這些花哨的外圍設備。但他們做的非常好，擊倒「裝備精良」的對手在一個非常敵對的在線環境，並有一噸的樂趣，以及。連同操縱桿，你需要你的鍵盤和滑鼠-你很好去。



## 您的 USB 連接埠的電源管理：

### 防止個人計算機自動切斷 USB

埠電源的一小步可以節省以後的很多不便。如果您的操縱桿連接的 USB 埠斷電，則可能會丟失分配給操縱桿的程式設計。幸運的是，一個一次性的程式可以防止這種情況。

右鍵按下螢幕左下角的「視窗開始」 按鈕。

左鍵單擊設備管理員

在設備管理器彈出視窗中，向下滾動到通用串列總線控制器

在下拉選單中，右鍵按一個 USB 集線器（通用 USB 集線器：USB 根集線器;USB 根集線器（USB 3.0））。

在顯示的下拉框中，左鍵單擊屬性

在顯示的 USB 集線器屬性彈出框中，單擊電源管理選項卡

請確保該框未選中「允許電腦關閉此設備以節省電源」。

點擊確定

每個USB集線器條目重複步驟4-8。

關閉設備管理器彈出框

## 校準您的操縱桿：

### Windows 10

中的另一個一次性程式，以確保您的操縱桿軸經過正確校準，應在分配控制項之前此時完成。程式非常簡單：

在螢幕左下方的 Windows 搜索框中，鍵入控制台。

左鍵單擊彈出視窗中的控制台

左鍵單擊設備和印表機



在設備部分查看您的操縱桿

右鍵單擊操縱桿圖示，並選擇遊戲控制器設置

在遊戲控制器彈出視窗中，選擇列出的操縱桿並單擊屬性

在「操縱桿」屬性彈出視窗中，選擇「設定」選項卡

單擊校準

在"歡迎來到設備校準嚮導"彈出視窗的底部，按兩下"下一個"

按照一系列方向，在完成每個方向後點擊下一個方向

單擊"完成"

單擊"應用"

點擊確定

你已經校準了你的操縱桿！

沙漠之翼的一個主要建議 - 托布魯克是挑選一架飛機，並學好它。有一種自然的誘惑，最初嘗試他們所有，這是罰款與一個警告：什麼工作在一架飛機不一定工作在另一個。請記住，它們都有不同的起源和製造商-機械部件的操作方式不同，從一架飛機到另一個。一個很好的例子是英國皇家空軍戰鬥機的剎車與拉夫特瓦夫戰鬥機的剎車-足以導致你崩潰只是滑行到跑道上，如果你不知道！其他更關鍵的差異存在於各種飛機之間。

首先，我們選擇了兩架對立的飛機，在北非的"41-'42"中看到了很多行動：颶風Mk II和梅塞施密特Bf 109E-

7. 他們是有價值的對手，但在機械和飛行是非常不同的對方。要在家裡的「虛擬駕駛艙」中為其中任何一個設置，首先應考慮三個重要標準：a) 查看系統、b) 飛行系統和c) 武器系統。

檢視系統：

"失明=失去戰鬥"。建立一種手段來掃描你周圍的天空來搜索目標，避免被敵人"彈跳"，以及簡單地飛行和導航，這一點至關重要。

幾十年來，SIM飛行員已經成功地使用了位於大多數操縱桿上方的普通帽子開關。他們仍然這樣做！現在有各種頭跟蹤器單位在不同的價格點（ED跟蹤器，TrackIR等），工作得非常好，當然添加到沉浸，但他們不是強制性的做好這個類比。通過實踐，一個設置良好的帽子開關可以非常有效地說明您保持情況意識。以下是在操縱桿帽開關上設定Pan 檢視的範例，並附有遊戲附帶的預設鍵盤設定：

預設泛檢視鍵盤設定：泛視圖程式設計為操縱桿帽開關：



以上所做的事情意味著，您不必在鍵盤的 NumPad

上使用左手環顧四周（而右手在操縱桿上實際駕駛飛機），而是可以使用操縱桿頂部的方便帽子開關四處看看。這釋放了你的左手為其他任務，使用帽子開關是更自然和直觀的一點練習。

以下是所有鍵盤程式設計的完成方式。這是令人難以置信的容易在這個SIM卡！要獲得「控制」選項，只需從主遊戲螢幕開始，轉到"選項"，然後轉到"控制"。選擇鍵選項卡，然後選擇類別-泛視圖。

將滑鼠游標放在您希望更改的鍵盤命令上，然後按兩下。在這種情況下，讓我們將第一個 Pan View - "平移"從預設的 NumPad-2 更改為操縱桿帽開關。

# IL★2 STURMOVIK

CLIFFS OF DOVER **BLITZ**  
DESERT WINGS **TOBRUK**



在這種情況下，選擇上限開關位置 (= "POV 0")。在操縱桿上，只需將帽子開關向上推至 POV+0 位置即可。然後，這將輸入到顯示在第 1 步中的彈出框中。



按下彈出框中的「確定」，您的新設置「潘唐」現在顯示帽子開關上的POV 0位置！



只需為其他操縱桿帽開關位置做相同的步驟：POV 90、180 和 270。操縱桿頂部（位於帽子開關旁邊）上的一個方便的按鈕被程式設計為返回前視圖。這是非常重要的，迅速回到向前看後，回頭看每一個肩膀後面！帽子開關不需要的任何剩餘視圖都可以完全刪除。

而且，這裡是：



現在，你設置-

你可以環顧四周，你飛。通過練習，您還可以使用帽子開關跟蹤操縱對手，因為您進入射擊位置！

注意：這是您可以玩弄的東西，以設置您的喜好。還有需要考慮的快照視圖，而不是泛視圖（視圖"捕捉"快速到位，而不是順利地"平移"到位置）。

現在...

飛行系統：

如何駕駛您的飛機與飛行控制，發動機控制，其他重要的機械，如起落架，剎車，指南針等

首先要設置的是飛行控制-

即滾動（航空控制），間距（電梯控制）和偏航（舵控制）。這將帶您到軸選項卡（與用於設置泛視圖的鍵選項卡）。

同樣，從主螢幕，轉到選項，然後控制，類別-

飛機，然後軸選項卡（而不是鍵選項卡）。分配到操縱桿的第一個控制是 Aileron（見黃色箭頭），以控制飛機的滾動。按兩下艾勒龍命令框。





與之前的"泛視圖"一樣，將顯示"設置控制"彈出框。將操縱桿向左和向右移動（即X軸）。您的操縱桿 X 軸現在將顯示在彈出框中（參見黃色箭頭）。



單擊"確定"，您的 X 軸現在被分配到您的操縱桿上。將操縱桿向左或向右移動將導致您的飛機滾動。



重複步驟 1 到 3 來分配 a) 電梯控制（Y 軸 - 這一次向前和向後移動操縱桿）。

再次重複步驟 1 到 3 來分配方向舵控制（Z 軸 - 這一次向左扭曲您的操縱桿，然後向右）

您的Axes控制設定現在應該看起來像這樣：



許多操縱桿有第四軸控制通常分配給油門。向下滾動「控制選項」頁面以進行節氣門控制，再次重複步驟 1 到 3（來回行動操縱桿上的油門桿，將此控制分配給油門）：



現在，您已分配了軸（軸、電梯、舵和油門），還有進一步的基本飛行、發動機管理和武器，必須分配鍵盤鍵或操縱桿按鈕。列出的是一些建議的按鍵分配每個功能，但其中任何一個可以分配到操縱桿按鈕，如果你喜歡。紅色任務適用於盟軍飛機，藍色用於軸心機，綠色適用於盟軍和軸心國。

#### 武器系統：

你來這裡的全部原因！飛行前設置你的彈藥帶，收斂，你的槍，然後實際拍攝你的槍和大炮本身！

目前，武器系統只能在多人遊戲中進行修改，這在第 24 頁的多人版塊中進行了充分描述。

#### 建議的關鍵工作：

##### 一般 下拉選單

保釋出E

切換樹冠（打開和關閉） C

傑蒂森樹冠 J

切換槍光照明 T

地圖

颶風和噴火

梅塞希米T T109



颶風/噴火和梅塞施密特TT109



飛機下拉功能表

修剪電梯鼻子向上移移箭頭

修剪電梯鼻子向下移下箭頭

修剪舵右移右移右箭頭

修剪舵左移左移左箭頭

切換著陸皮瓣

較低的著陸片位置向下箭頭

提高著陸皮瓣位置向上箭頭

切換底盤



全輪制動器B

全左輪制動左箭

全右輪制動右箭頭

火炮（機槍 + 大炮）操縱桿觸發器

啟動 選取的發動機

關閉散熱器頁面向下

打開散熱器頁面

關閉油散熱器（Bf109）插入

打開油散熱器（Bf109）刪除

提高一個進 一個新項目

切換戰爭緊急電源返回空間

減少推進器間距委員會

增加推進器間距=gt;

T護目鏡推進器間距自動切口n 斜線（即/ 鍵）

燃料公雞#1-切換移位C

磁 1 托格茲

磁力2切換

喬克斯

Y

編程的選擇金鑰：

檢視 下拉選單：

外部檢視

（用於具有外部檢視的伺服器）



內部檢視 (用於具有外部檢視的伺服器)

外部掛鎖—敵機 (用於具有外部檢視的伺服器)

外部掛鎖—友好飛機 (用於具有外部檢視的伺服器)

外部檢視—循環敵機 (用於具有外部檢視的伺服器)

外部檢視—迴圈友好型飛機 (用於有外部檢視的伺服器)

精益槍光 (縮放 - Bf109)

相機 下拉選單：

檢視場 30 ( 縮放 檢視 - 口水和赫里)

檢視場 90 ( 從縮放檢視傳回預設檢視)

平移檢視與捕捉檢視 (如果您有帽子開關，則由操縱桿或 TrackIR 上的帽子開關決定)

聊天 下拉選單：

切換網路統計 (只限線上遊戲)

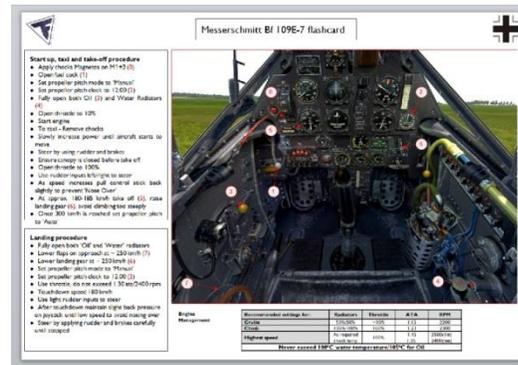
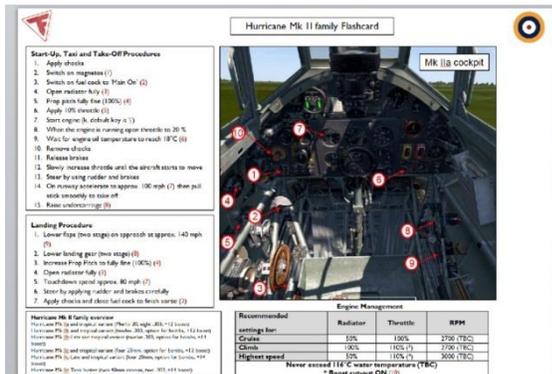
在這一點上，你可能想知道"好吧，我有我的軸，操縱桿按鈕，鍵盤鍵都設置好了。我怎麼飛這個東西嗎？

這就是團隊融合模擬手動創建組的辛勤工作得到回報的地方。首先，該團隊將每架飛機駕駛艙的全彩「閃卡」與所有相關的控制和儀器貼上標籤，以及啟動、計程車和起飛程式的清單，然後是詳細的著陸程式。快閃記憶體卡上還提供了每架飛機發動機管理的規格。下面是兩個例子：

# IL-2 STURMOVIK

## CLIFFS OF DOVER **BLITZ**

## DESERT WINGS **TOBRUK**



除了這些非常方便的快閃記憶體卡外，TFS 手動創建組還通過多種語言翻譯，為沙漠之翼托布魯克的眾多可飛飛機中的每架飛機製作了詳細的飛行手冊。

### 選項選項-影片：



如何設置視頻選項取決於計算機的電源（處理速度、RAM 記憶體、顯卡型號）。基本上，它是外觀（解析度、細節級別）與平滑度的平衡（遊戲中的幀速率，負載下無口吃）。一個關鍵點是將您在視訊選項選單中設定的解析度與顯示器的實際解析度相匹配，以獲得最佳結果。隨意玩許多細節級別可供您使用。一個很好的測試是低空飛行在人口稠密的中心，如托布魯克或德爾納，以檢查幀速率的平滑性，或選擇一個任務，有很多行動 - 即大量的飛機，AAA彈片，地面車輛等。讓你的眼睛成為你的嚮導。

# IL★2 STURMOVIK

CLIFFS OF DOVER **BLITZ**  
DESERT WINGS **TOBRUK**

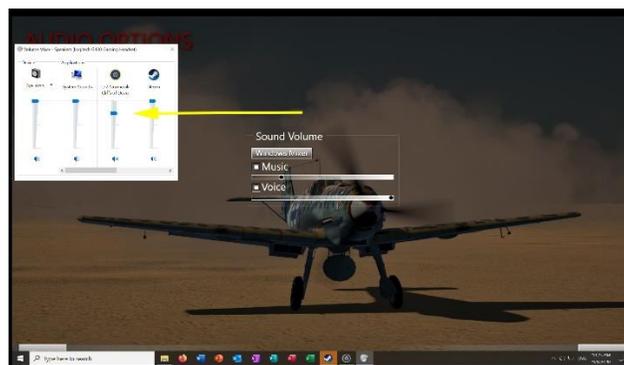
## 選項-音訊



這是非常簡單的設置。音訊選項選擇實際上帶您直接到Windows 10卷混合器，而無需離開SIM卡本身。



只需單擊「視窗混頻器」（黃色箭頭），即可彈出 Windows 10 音量混音器。





尋找多佛聲音滑塊（黃色箭頭）的IL-2斯圖莫維克懸崖，並將聲音調整到其所需的音量水準。您甚至可以通過以下步驟在玩SIM卡時做到這一點：

遊戲內按一下 **P**（暫停）以凍結操作，同時進行聲音調整。

按下 **ESC**（逃生），暫時離開遊戲動作以轉到音訊選項。

按一下選項

單擊音訊

按一下音量/視窗混音器

在多佛音量滑塊的 IL-2 斯圖莫維克懸崖上進行聲音調整

單擊"返回"

單擊"飛"

按一下 **P** 以取消暫停遊戲並恢復主動飛行。

注意：如果您在在線伺服器上乘坐多人遊戲，則不必在調整聲音設置時按下 **P**（暫停）鍵來停止遊戲。在這種情況下，請確保您處於穩定狀態，例如停放在地面上，或在精心修剪的水平飛行中，然後再決定從活動遊戲 **ESC** 轉到音訊選項。否則，在多人遊戲中調整音量的步驟序列與單玩家中採取的步驟相同。

音樂是SIM卡本身之外聽到的主題音樂，當您瀏覽各種設置的螢幕。聲音是地面控制員和其他虛擬飛行員的無線電聲音。

## 選項 - 網路





這些網路設置被個人化到玩家的互聯網/網路系統。自定義皮膚選項允許您看到其他網路玩家的自定義油漆工作在他們的飛機上，併為他們看到你的。經常多人伺服器有這個選項取消選擇，以避免載入口吃在他們的伺服器上，因為新的玩家產卵與自定義的皮膚（油漆）。

呼！這是主屏幕的選項部分。

## 單人遊戲：

---



這是沙漠之翼

托布魯克最流行的方面。當您選擇單人遊戲時，您可以選擇訓練、快速任務、單一工作、活動或返回主選單



培訓：

# IL★2 STURMOVIK

CLIFFS OF DOVER **BLITZ**  
DESERT WINGS **TOBRUK**

你被安置在老虎飛蛾教練，並通過一系列的飛行演習，你的飛行教練的聲音在你的耳朵：



## 快速任務：



快速任務讓您有機會直接跳進您選擇的飛機的駕駛艙，並駕駛各種已經構建的任務。任務本身已經創建，但你作為單一玩家可以選擇你的飛機，對方的飛機，加上一天的時間，天氣，甚至任何雲的高度。您可以更改現實主義選項，以適應您對挑戰的渴望，甚至為未來的遊戲保存您的選擇。這些是非常受歡迎的快速練習，以完善你的飛行技能，炮兵和空戰演習。和。。。他們很有趣！

# IL★2 STURMOVIK

## CLIFFS OF DOVER **BLITZ**

## DESERT WINGS **TOBRUK**

### 單一工作：



單個工作是自定義任務，您可以在完整任務構建器中創建自己（稍後將瞭解更多）或從願意分享其任務傑作的其他創意玩家下載。任務。mis檔本身非常小，易於共用。他們增加了一個全新的維度，這個SIM卡，與各種真棒場景，無論是基於歷史事件或只是假設的任務，以增加興趣和樂趣。

### 活動：



顧名思義，您採用涉及不同歷史場景/側面/飛機的飛行員角色，並在操作之旅中遵循一系列相互關聯的任務。非常吸引人和身臨其境。再次，非常有趣！

下一個：最終的挑戰！

沙漠之翼-托布魯克有一個非常強大的功能，它做得非常好：

## 多層!!!!

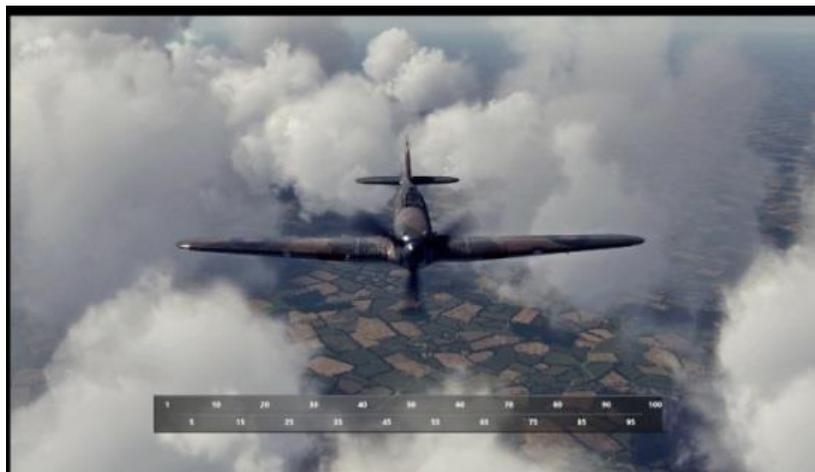
這是對球員在自己選擇的飛機上所掌握的技能的終極考驗：人類對手。與人工智慧一樣好的沙漠之翼-托布魯克的虛擬飛行員，沒有比得上人類的對手。當你遇到你的第一個人類對手時，你的心會跳動，你的呼吸會加速。不可否認，在一對一的鬥狗比賽中擊敗人類對手的快感，無論是你的第一場勝利還是你的第100場勝利。勝利在這裡來之不易

## 登入伺服器：

要開始，請進入多人遊戲功能表螢幕並按一下伺服器瀏覽器。您將獲得一個活動伺服器清單。大多數是開放的訪問（無需密碼），所有是免費的！在「伺服器清單」中，請查看伺服器名稱下的伺服器，然後單擊您希望加入的所需伺服器。這將突出顯示您所選擇的伺服器。在右下角，按一下「加入伺服器」。



將顯示載入螢幕，底部的進度列顯示您加入伺服器的進度。根據您的網路連接速度以及伺服器的繁忙程度，此連接過程可能只需要幾秒鐘或一兩分鐘。如果它需要太長的時間，你會得到彈出消息說你已經"過時"。然後，您可以在第二次嘗試中重複加入過程，或選擇其他伺服器加入。

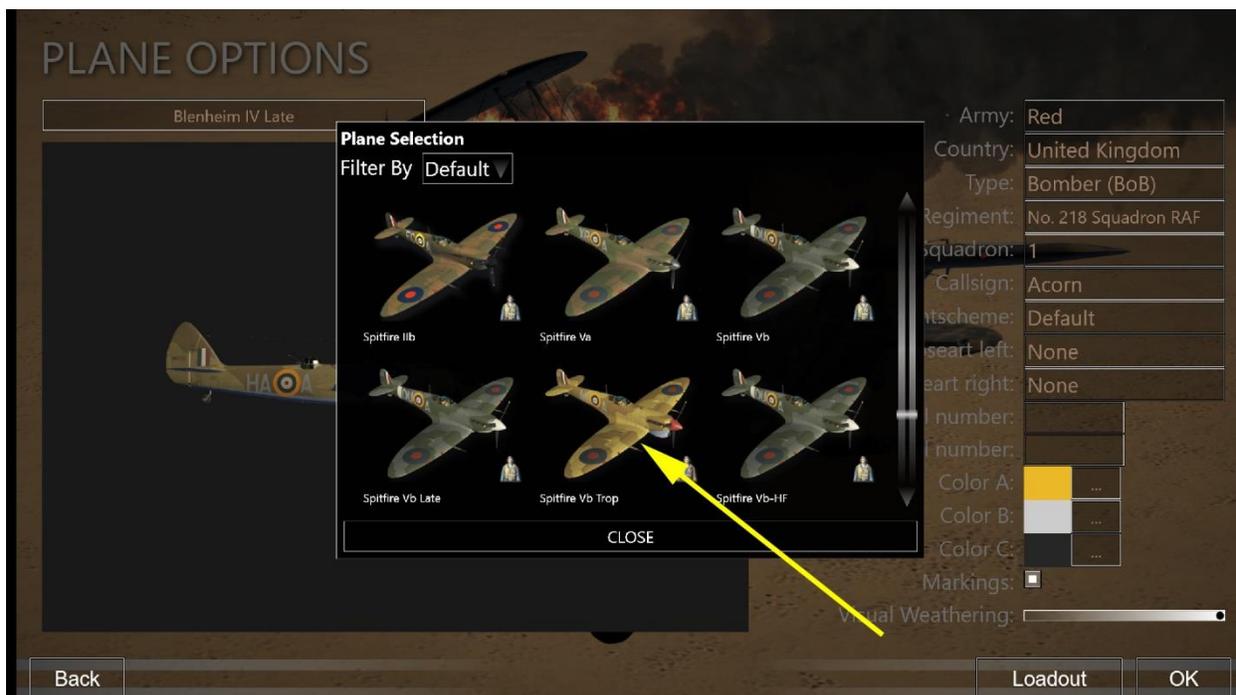
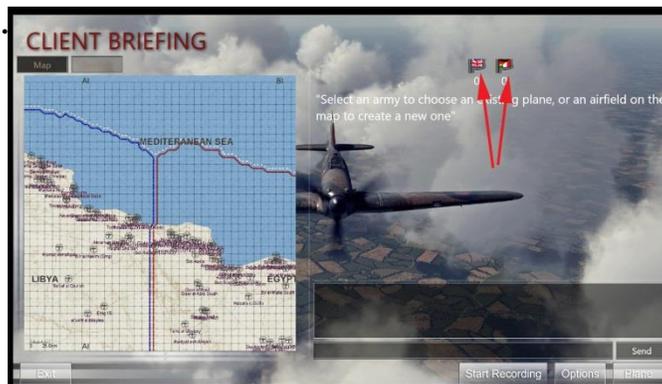


## 選擇一邊：

成功登入/加入伺服器後，您將收到客戶簡報頁面你必須做的第一件事就是決定你將飛往哪一邊。這是透過按下您選擇的小地圖完成的-查看紅色箭頭，按下其中一個箭頭

# IL★2 STURMOVIK

CLIFFS OF DOVER **BLITZ**  
DESERT WINGS **TOBRUK**



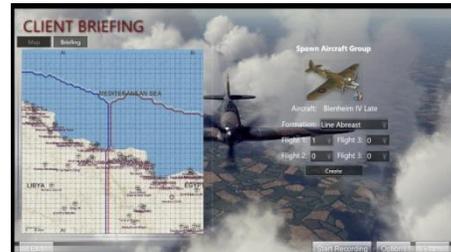
在選擇英國（RAF）國旗下方的螢幕截圖中（請注意紅色箭頭）。發生兩件事：

- 1) 簡報室（地圖左側）可用 - 強烈建議點擊它（注意綠色箭頭），閱讀簡報（見下文右圖）。



### 選擇機場：

閱讀簡報後，按一下地圖按鈕（上面為黃色箭頭），以便您現在可以選擇已變白的機場（注意下面由綠色箭頭精確定位的哈巴塔機場）。生成飛機組框將彈出，其中一架飛機的圖片可在您選擇的機場/產卵點（見下文右圖）。



### 選擇飛機：

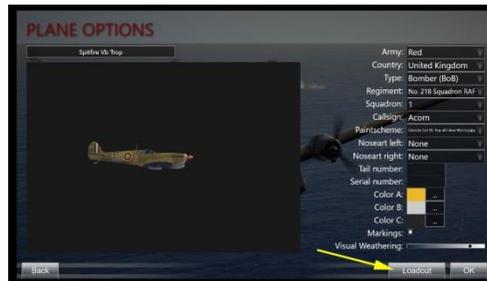
好消息是：如果你雙擊布倫海姆的圖片，你會拉起這個機場的可用飛機的選擇，你可以選擇飛行！你會得到一個螢幕，就像在下面的左邊。點擊飛機標籤（注意指向布倫海姆四號晚的黃色箭頭）。然後，您將看到所有可用的飛機可在這個特定的機場飛行，根據螢幕在右邊。再次，請注意指向所選飛機的黃色箭頭，噴火Vb Trop。



### 客製您的飛機：

#### 中隊標記：

您可以在很大程度上定製您選擇的飛機，從中隊標記、油漆方案、視覺風化程度（即磨損）等開始。



平面載入：

接下來，單擊載入按鈕（見上圖中的黃色箭頭），以決定您的燃油負載（紅色箭頭）。  
接下來，按一下「槍」選項卡以自定義您的槍支和（在適用情況下）您的大炮負載。



按下「Guns」選項卡後，各種彩色箭頭顯示可為飛機的彈藥進行大量定製。

藍色箭頭 = 每個槍/大炮可以單獨選擇為定製彈藥帶

黃色箭頭 = 可用於在每個彈藥帶中裝載的多種類型的彈藥

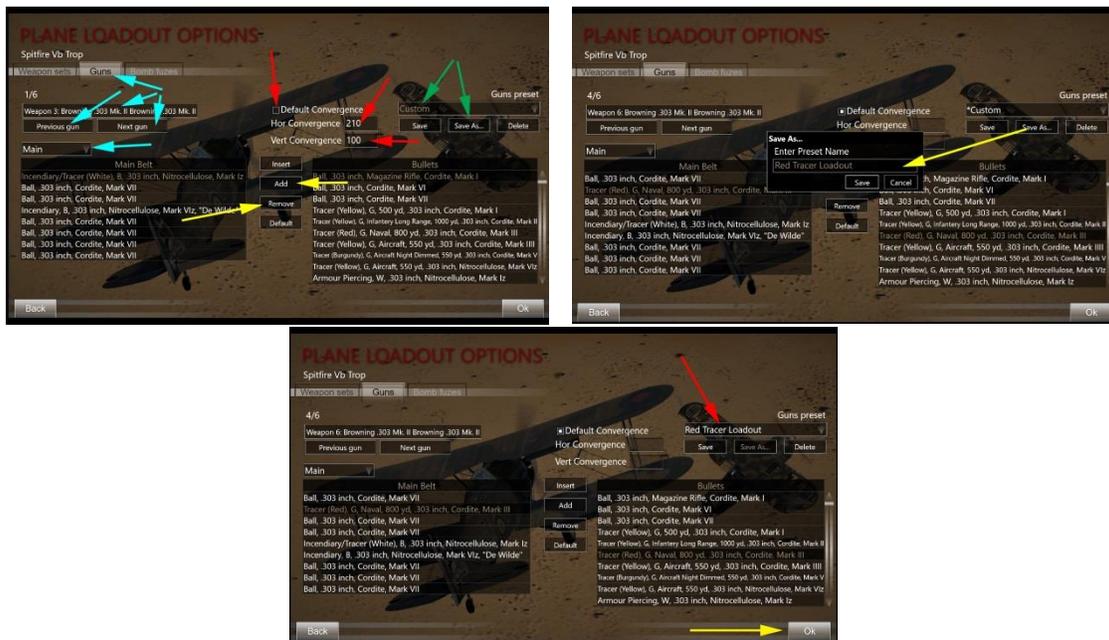
紅色箭頭 = 每支可以設置的槍/大炮收斂

綠色箭頭 = 保存能力，因為每個自定義的彈藥載入，如連續兩個螢幕所示

# IL★2 STURMOVIK

## CLIFFS OF DOVER **BLITZ**

## DESERT WINGS **TOBRUK**



產生：

按下「平面載入選項」螢幕中的「確定」（上圖為黃色箭頭）後，您將返回用戶端簡報室。按下「創建」（紅色箭頭），您將生成到您之前選擇的機場的伺服器地圖（在本例中為Habata）在您選擇的和客製的飛機（在這種情況下，噴火Vb Trop與自訂紅色追蹤器載入）。



你現在已經把自己運回1941/42年，坐在北非戰區最熱門的戰鬥機之一。調整控制、啟動和計程車到跑道。你即將實現你的**虛擬命運**！

產生：

一旦你已經安全降落你的飛機（或墜毀成功降落），並希望離開伺服器只是擊中ESC，你會被提示，如果你想離開你的飛機。按下「」，您將返回到客戶簡報室，您可以選擇在

您選擇的新飛機上重生（如果您願意，甚至更改側面！），或者離開伺服器結束您的遊戲。

## 信息視窗

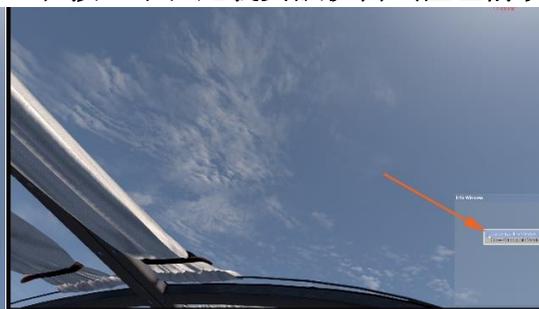
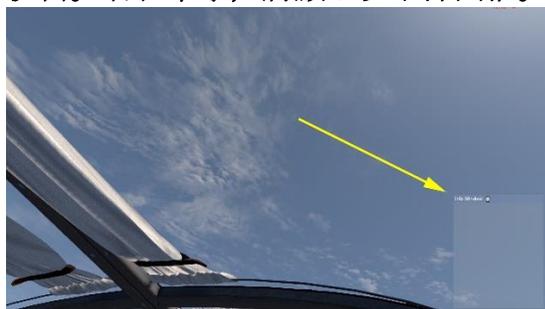
一些玩家選擇用"乾淨"的屏幕飛行，即螢幕上根本沒有顯示任何遊戲資訊/文本，他們發現這些資訊/文本會分散注意力和/或干擾他們的飛行沉浸。另一些人則喜歡擁有一些（或很多）信息，這些資訊可以通過"資訊視窗"隨時獲得。範例是與其他玩家的遊戲中聊天訊息（在多人伺服器上）、地面控制器訊息的文本再現（單人或多人）、發動機參數（如%油門或%音高等），甚至對您的飛機造成損壞！

設置資訊視窗很容易，可以隨時根據您的喜好進行定製和定位。建立與修改資訊視窗的步驟很簡單：

要創建「資訊視窗」，只需左鍵按一下螢幕上的任意位置，然後右鍵單擊以顯示下面的左側彈出框。接下來，按一下「創建資訊視窗」（紅色箭頭）。這將帶來一個空白的信息窗口顯示在右下方。

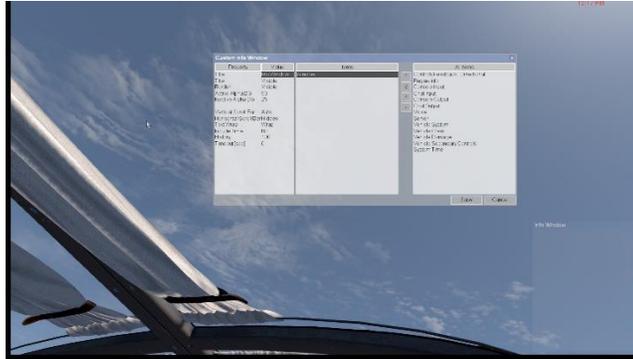


您可以藉此機會將這個新的（空白）資訊視窗放置在您選擇的螢幕上的任何地方。只需將滑鼠游標放在空白資訊視窗的上淺藍色邊框（信息窗口標題旁邊）即可。一個小手圖示將取代通常的箭頭滑鼠游標。按住左滑鼠按鈕，將空白資訊視窗拖動到您希望放置的任何地方。在這種情況下，螢幕右下角（黃色箭頭）。空白資訊視窗位於所需位置后，釋放左滑鼠按鈕，然後將滑鼠游標向下移動到顯示正常箭頭形狀的滑鼠游標的空白資訊視窗。右鍵單擊，將顯示以下彈出框。左鍵按一下自定義資訊視窗（橙色箭頭）。





一個新的，相當詳細的"自定義資訊視窗"（見下文）將彈出，這將提供大量的可用遊戲資訊給你顯示 - 你選擇 - 在你的顯示器螢幕上，你玩。



自訂資訊視窗分為三個主要部分：

屬性（自訂資訊視窗的外貌）

專案（您從右側的'專案'框中選擇的專案）

所有專案（從中選擇並移動到中心"專案"框）

作為如何創建資訊視窗，然後根據需要移動和格式化資訊視窗的示例，請按照下面列出的步驟操作。請注意，您可以隨心所欲地創建盡可能多的獨立資訊視窗，但可能會使螢幕出現"太多資訊"，並有可能妨礙您的視野。

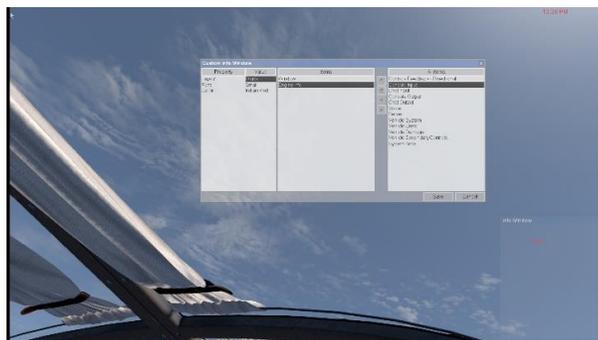
目標：創建一個資訊視窗，顯示我的發動機控制的位置（油門，道具間距，散熱器等）。接下來，我希望調整視窗的大小，將其移動到螢幕的右下角，消除分散注意力的資訊視窗邊框和背景，最後讓資訊窗口實際上淡出視線，直到我觸摸控制。呼！大訂單！讓我們開始：

按照前面的步驟，在螢幕上彈出一個自定義資訊視窗。如果在單玩家按P在鍵盤上暫停遊戲。如果在伺服器上的多人遊戲中，您很可能不會將暫停作為選項，因此請確保您的飛機處於穩定狀態（即在地面上靜止或修剪水平飛行）。沒有必要墜毀你的飛機，而構建這個資訊視窗！

從右側的所有項目清單中，左鍵單擊"引擎資訊"以選擇它。（紅色箭頭）

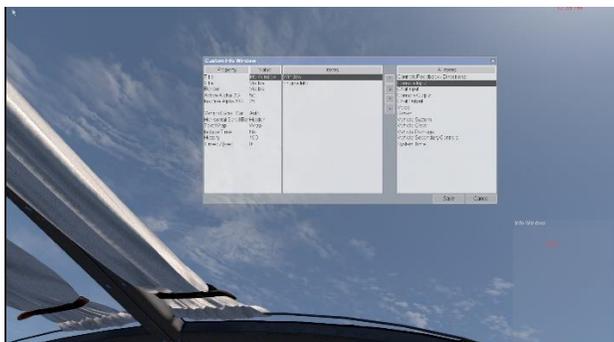
按下左指向指示器（黃色箭頭），將引擎資訊選擇移動到中間項目框。

您的自訂資訊視窗現在應該看起來像這樣：



在自定義資訊視窗的左框（屬性），如果您願意，可以調整發動機信息顯示的佈局、字體和顏色。

在項目中間框中，按下「視窗」，這將在左側的「屬性」框中進行進一步調整，您可以在那裡對您的引擎資訊顯示進行調整。



后兩個選擇「歷史」和「超時」是指在「資訊視窗」中保留了多少行滾動文本（例如，在聊天對話中），以及視窗中的資訊保持可見的時間。許多玩家更喜歡顯示器在 30 秒左右後淡出以清除螢幕。其他人選擇 0 秒的超時，這意味著顯示屏將持續可見，並且不會消失。

現在，您可以調整大小並完成此資訊視窗框的定位，以符合您的口味。按一下自定義資訊視窗框中的"



#### ALT-

左鍵單擊您創建的新資訊視窗。您可以像以前一樣重新置放它，將滑鼠游標帶到藍色上部邊框（資訊視窗旁邊），然後按住左滑鼠按鈕，將資訊視窗拖到您希望放置的位置。

信息視窗框可以通過將滑鼠游標放在此框的頂部、底部或側面，並將兩側拖入或拖出以放大或縮小框大小來調整大小。

最後，如果您將滑鼠游標放在資訊視窗內並右鍵按一下，將顯示一個彈出框，提示您自定義資訊視窗，再次提出較早的自定義資訊視窗框。現在，如果您願意，您可以選擇每個邊界、背景和標題，分別選擇 BG 值為 0 和 0 的不可見值。點擊"儲存"，您的資訊視窗已完成！

## 故障拍攝

### 我的操縱桿軸和關鍵作業突然從我的操縱桿配置檔中消失了！

如前所述 Windows 10 為每個操縱桿和週邊設備分配特定身份，有時 Windows 10 有混合 USB 控制器順序（即操縱桿、舵踏板等）的煩人習慣。這可能發生在一個主要的 Windows 10 更新期間，甚至關閉您的 PC 並拔下它的簡單操作。即使拔下操縱桿和其他外設的 USB 電纜也會導致軸和操縱桿按鈕分配的丟失，特別是如果這些電纜被重新插入不同的 USB 埠或以不同的順序插入。這可能導致您創建的操縱桿配置檔丟失其軸和關鍵任務。不是世界末日，而是即時浪費，因為你必須再次完成重新分配所有軸和擊鍵的過程。

投資一個電動 USB 集線器。

並非萬無一失，但如果操縱桿和其他外圍 USB 插頭留在同一集線器埠中，則軸/鍵分配很可能不會改變。使用電動 USB 集線器的另一個優點是，您的幾個 PC USB 埠現已騰出用於其他配件。

喬伊托基。

#### JoyToKey 使 PC

遊戲控制器能夠模擬鍵盤和滑鼠輸入。許多多佛玩家的懸崖發現，這個實用程式避免了 Windows



10重新識別他們的控制棒按鈕的問題，再加上它提供了額外的靈活性，分配命令到您的外圍設備。

喬伊托基可以在這裡下載：<https://joytokey.net/en/>

使用開發訂購「實用程式」。

避免 Windows 10 重新分配 USB 外圍設備的另一種有效方法是使用稱為" Devreorder" 的免費實用程式。這是一個工具，它可以讓你改變和[修復]沙漠之翼-托布魯克"看到"遊戲控制器的順序。此實用程式的連結如下：

直接下載連結在這裡：<https://github.com/briankendall/devreorder/releases>

感謝TWC\_Flug，他在2016年發現了它，並在ATAG論壇上對此進行了解釋：

<http://theairtacticalassaultgroup.com/forum/showthread.php?t=23995&p=250302#post250302>

問題是 Windows 偶爾會隨機爭奪操縱桿的順序，但 CloD 設置需要保持相同的操縱桿關聯，並具有相同的數位。強制反饋只屬於一個操縱桿-它遇到的第一個強制反饋操縱桿，無論 Windows 以何種順序呈現它們。此外，以下是 Flug 的解決方案-在五個簡單的步驟：

1. 在此處下載開發序：

[開發訂購下載頁面](#)

2. 離開 CloD – 任何其他可能存取操縱桿的遊戲/程式。複製 *dinput8.dll* 檔案 (X86 版本) 從下載.zip到：蒸汽圖書館\蒸汽應用程式-共同-IL-2 多佛的斯圖莫維克懸崖-部分-核心
3. 複製樣品 *開發.ini* 檔案從下載.zip到：蒸汽圖書館-蒸汽應用程式-共同-IL-2斯圖莫維克懸崖多佛 (這是相同的目錄.exe位於
4. 編輯 *開發訂單.ini* 按照您希望看到它們 CLOD 的順序出您現有的操縱桿。指令在開發.ini檔中找到



## 5. 重新啟動 沙漠之翼-托布魯克和享受

注意：「蒸汽圖書館+蒸汽應用程式-普通-IL-2多佛的斯圖莫維克懸崖」是指您的啟動器64.exe文件的位置目錄。這可以在不同的位置，這取決於你選擇保留您的蒸汽庫。您可以通過前往蒸汽/設置/下載/蒸汽庫資料夾找到您的蒸汽庫的位置。預設位置通常是類似 `c:\程式檔 (x86) [蒸汽圖書館] 蒸汽應用程式-常見-IL-2 多佛的斯圖莫維克懸崖`

### 無法加入多人伺服器

檢查 沙漠之翼的相容性-托布魯克 發射器64.exe

打開 `C://Program檔 (x86) /蒸汽/蒸汽應用程式/普通/IL-2 多佛閃電戰的斯圖莫維克懸崖`

向下滾動到啟動器64.exe

右鍵單擊啟動器64.exe

在顯示的下拉菜單中，左鍵單擊屬性選項卡

在彈出的視窗中，左鍵單擊相容性

嘗試「運行相容性疑難解答」實用程式並遵循其建議

或

在相容性模式下，按下小白框「在相容模式下運行此程式」，用於：

左鍵單擊長灰色框以生成顯示早期版本的 Windows (Vista、Windows 7、8) 的下拉菜單。選擇您的版本的視窗，或選擇視窗7。

單擊右下角的"應用"



單擊"確定"

重新啟動 沙漠之翼-托布魯克 並重新嘗試加入多人伺服器

謝謝，比格斯！

### 沙漠之翼-托布魯克 不會發射！

- 1) 關閉您執行的任何甜盤或噴油
- 2) 從遊戲資料夾中刪除 dxg9 .dll
- 3) 嘗試禁用您可能安裝的任何印表機
- 4) 更新圖形驅動程式，並嘗試降低遊戲中的圖形設置
- 5) 禁用您的防病毒

在工作列或視窗任務清單中查找防病毒並禁用它。它會在重新啟動時恢復。現在，我們明白這不是理想的，但這是簡單的故障查找。因此，如果 CloD 無法使用 AV 運行，請進入 AV 設置，並在包含 CloD Steam 安裝的根資料夾以及 MyDocuments 中的 1C 軟俱樂部資料夾中添加例外。

- 6) 在「管理員」模式下運行啟動器

將啟動器（從遊戲資料夾中）的快捷方式放在桌面上。要運行 CloD 時，請右鍵單擊快捷方式並選擇"作為管理員運行"

### 屏幕凍結、口吃或滯後。請嘗試以下：

視窗 7 使用者：1. 按下「開始」^控制面板^"程式""程式""功能轉到"微軟"。NET 框架 4 用戶端設定檔。按兩下它，修復它，修復後它會要求重新啟動您的計算機，做它2。然後轉到C程式檔X86/蒸汽應用程式/普通/il-2斯特莫維克懸崖的多佛/重新主義/直接X/向下滾動

，直到你看到DXSETUP按兩下它，並運行它！

謝謝你，傑道格



### 螢幕上的米色 或灰色 正方形或矩形

將滑鼠懸停在此方形/矩形上。

按住 ALT 金鑰並左鍵按一下它

釋放 ALT 密鑰，然後右鍵按一下

左鍵按一下關閉視窗資訊視窗

### 縮放視圖功能

- 1) 跳到主選單，按下「選項」
- 2) 點擊「控制」。
- 3) 左鍵按下拉選單，
- 4) 選擇「相機選項」
- 5) 一個符號鍵盤鍵（或操縱桿按鈕）放大（POV+），另一個縮小（POV-）

### 在戰役中，我的飛機不會移動和鼻子，而不是！

在颶風中，競選任務的剎車預設處於打開狀態。你只需要按一次車輪制動按鈕來清除它。要僅制動左輪或右輪，按下"全輪制動器"鍵並按此側的舵。在SP任務/運動，因為你生成與發動機打開，剎車也打開。多人遊戲也是如此。全左輪制動器"和全右輪制動器"是德國飛機。義大利飛機也使用"英國"系統。



## 是否有任何機會的奧庫魯斯裂谷支援？

我們的口號是"保持夢想的活力"。 將來有可能新增此功能

## "隱形"追蹤器？

敵機可以有看不見的追蹤器，即"無跟蹤"彈藥。Luftwaffe 的 20 毫米彈藥確實對敵機有很大的影響，但它可以是無痕的，所以你只會感覺/看到衝擊。大多數飛機可以定製彈藥帶/鼓裝載，以省略跟蹤器子彈

## 我的戰鬥機沒有視線！

英國飛機上的炮火只有在打開時才能看到。他們在低光/夜有點致盲。嘗試關閉它們之前，你得到射擊距離，因為他們似乎需要一點時間淡出，這給你一個稍微容易的沉默，看到目標通過。

## 滑鼠不會激活駕駛艙內控制。

1)

如果發生在線情況，請確保"滑鼠視圖"未啟用。如果它打開，您將能夠通過移動滑鼠而不按住中間滑鼠按鈕來環顧四周，但您將無法使用可點擊駕駛艙。F10 鍵開啟與關閉它

或



2)

跳到主選單[控制]飛機\鍵，並尋找以下輸入：「滑鼠控制」通常分配給「滑鼠左」，如果滑鼠控制鍵目前為空白，並且您需要

分配它

或

3) 滑鼠控制一個是空白的...但它不會讓我在裡面輸入任何東西...包括左鍵按下或任何鍵

在您的 Confuser

內部.ini是您在控制選項功能表中通常設置的所有鍵綁定。但是，您可以手動在混淆器中分配密鑰.ini以處理這種情況。進入您的 Confuser.ini 並查找行「[HotKey BOB]混淆者.ini位於您的 C:\使用者\（您的使用者名在這裡）-檔\1C 軟俱樂部\il-il-2 多佛的堅固懸崖向下看許多控制清單，你應該看到這樣的行集：利用桿+Key12 操縱桿+Key16=autorudder\_highJoystick+Key3=pitch\_auto

滑鼠左移=滑鼠控制

下劃線=thtl\_minusBackspace=thtl\_wep

如果您遇到問題，讓滑鼠成為"滑鼠控制"，只需將上面的線（紅色）複製並粘貼到您的混淆器.ini中，上面顯示。

### 如何在炮塔位置發射槍支？

要在炮塔位置發射槍支去：控制 - 一般這通常被預設為 "火電流武器" - "滑鼠左" 預設的「滑鼠左」 分配在控制\相機為 "保持偏移相機" 您需要為此命令分配另一個鍵，或者您無法移動炮塔槍和同時開火。



### 鏡子根本不工作或根本沒有鏡子！

這適用於所有颶風和噴火模型。

沒有鏡子-容易修復！啟動SIM卡，然後轉到選項控制鍵選項卡類別：查看→→→

在"查看"鍵作業中，向下滾動到底部以"切換鏡"。將鍵盤鍵或操縱桿按鈕分配給該命令。（字母"M"是通常的選擇）。請記住"保存為"此新添加到您的航班控制配置，然後單擊"應用"。當你回到遊戲中，你只需要點擊鍵盤"M"鍵來打開和關閉鏡子。

鏡子壞了！我得到的只有鏡子的框架，但鏡子本身是透明的，沒有我身後的圖像！

這是發生在我們正在研究的多人遊戲中的小故障。幸運的是，一個解決是很容易做到的，使無功能的鏡子。只需轉到快速任務或單個任務，選擇任何任務，並選擇您想要的噴火或颶風。啟動任務並切換鏡像命令（您的"M"鍵盤鍵）。你會看到你有一個功能的鏡子。退出單人任務並登錄所需的多人伺服器。你現在會發現，你的颶風或噴火現在將切換到一個功能的鏡子！

### 我聽不到某些噪音，如爆炸，子彈擊中等遊戲！

查看選項-pg 20上的音訊。請務必將遊戲內音訊級別調到 100%，然後轉到 Windows 10 音訊混音器將總音量調整到所需的級別。

### 我的槍口沒打開！

在大多數飛機上，將有一個小開關靠近槍口本身，可以點擊左滑鼠按鈕。這將打開和關閉您的槍口。在某些情況下，有進一步的控制，以增亮或變暗（夜間使用）槍口。或者，您可以在本安裝指南中對鍵盤鍵進程式設計，以切換每個第 16 頁的槍口。在這種情況下，使用字母"T"，但可以使用任何未分配的鍵盤鍵或操縱桿按鈕。

切換槍光照明T



## 我的操縱桿/油門在沙漠之翼中無法識別-托布魯克！

當我嘗試設置他們的軸和按鈕時，我的操縱桿和油門在遊戲中無法識別。奇怪的是，我沒有這個問題在其他SIM卡。。。。

### 問題可能出在 Steam

上，幸運的是，這是一個容易的解決方法。啟動蒸汽，去圖書館，然後右鍵單擊列出的遊戲：沙漠之翼-

托布魯克。左鍵按一下屬性，然後向下滾動到「每個遊戲設置的蒸汽輸入（需要重新啟動遊戲）。確保此設定設定為強制關閉。重新啟動沙漠之翼 - Tobruk，你應該找到你的操縱桿和油門現在被遊戲識別，並準備有軸和按鈕分配。

感謝傑克分享這個解決方案！

